附件2

趣味运动会项目规则

一、无敌风火轮

**1.比赛人数。**不分性别年龄，每队8人。

**2.比赛规则**

（1）全队进入“风火轮”准备好后，裁判员发令开始滚动“风火轮”，以“风火轮”整体越过终点线时为比赛结束。

（2）队员的双脚必须踩（触及）在70厘米宽的“风火轮”内滚动。

（3）如果有队员单脚或双脚离开了“风火轮”，则回到起点重新开始。

（4）如果在滚动“风火轮”过程中，由于“风火轮”出现断裂，裁判员可根据情况给予重赛。

**3.成绩评定。**比赛用时少的队名次列前。名次并列时进行加赛。

**4.比赛场地与器材**。场地：东足球场，起点线和终点线的距离为30米。器材：风火轮、秒表。

二、小马过河

**1.比赛人数**。不分性别年龄，每队4人。

**2.比赛规则。**每个运动员2个塑料圈，比赛开始前一个圈放在起跑线，人站在圈内，另一个圈拿在手里，比赛开始将手里的圈放在前方，运动员从所在的圈跳到前方的圈，转身将后面的圈拿到前面，依次前行，直到最后一个圈和运动员都通过终点线，第二名运动员接力，完成返程，直到第四名运动员返回起点，比赛结束。单人赛程30米，用时少的队名次列前。整个比赛过程中，运动员的脚不得站到圈外、不得用脚踢圈，否则违例罚出比赛。

**3.成绩评定。**比赛用时少的队名次列前。名次并列时进行加赛。

**4.比赛场地与器材。**场地：东足球场，起点线和终点线的距离为30米。器材：塑料圈、秒表。

三、接力运球

**1.比赛人数。**不分年龄，男女各2名。

**2.比赛规则**。比赛开始前，四名队员按纵队站在起点后，第一个比赛的队员将球放在起点线后站好做好比赛准备。裁判宣布比赛开始时，第一位运动员开始用脚的任何部位踢球运球跑，按顺序绕过5个标志物(锥形桶)，经折返点抱球直接返回起点，传给第二个运动员，以此类推。裁判员以最后一名运动员经折返点带球直接返回起点线时停表。

运球绕过障碍物时，如有漏绕或错绕的，必须要在失误处重新再绕，否则成绩无效;踢倒或撞倒障碍物视为失误，必须扶起障碍物再重新绕。

**3.成绩评定。**比赛用时少的队名次列前。名次并列时进行加赛。

**4.比赛场地与器材。**场地：东足球场，起点线和终点线的距离为20米。器材：足球、秒表。

四、鼓舞人心

**1.比赛人数。**不分年龄性别，每队7名队员,6人拉绳，1人捡放球。

**2.比赛规则**。每队一面鼓，6名参赛队员都牵拉着鼓边其中两条绳子，通过拉动绳子控制鼓面来颠球，绳子不能系在球上且球打在绳子上不算次数。在比赛过程中，如球落地，可继续捡起比赛，直到完成规定时间。

**3.成绩评定。**1分钟内完成颠球次数计为成绩，数量多的列前。名次并列时进行加赛。

**4.比赛场地与器材。**场地：东足球场。器材：鼓、秒表。

五、跳大绳

**1.比赛人数。**不限年龄性别，每队7人，2人摇绳，5人跳绳。

**2.比赛规则。**比赛以1分30秒时间为限，用秒表计时，根据实际有效跳绳个数的多少确定名次，比赛进行中不得换人。

**3.成绩评定。**以规定时间内有效个数确定名次，数量多者列前。名次并列时进行加赛。

**4.比赛场地与器材。**场地：东足球场北侧网球场。器材：跳绳、秒表。

六、协力竞走

**1.比赛人数。**不分年龄性别，每队4名队员。

**2.比赛规则。**开始前参赛队员双脚固定在行走器上，裁判员发令后，参赛队员协调配合在跑道上共同前进，赛程40米，比赛器材全部通过终点线所在垂直面为计时停止。

**3.成绩评定。**比赛用时少的队名次列前。名次并列时进行加赛。

**4.比赛场地与器材。**场地：东足球场，起点线和终点线的距离为40米。器材：行走器、秒表。